

## Concorso VR@school

Ti piacerebbe imparare a usare strumenti di realtà virtuale per costruire una presentazione originale e coinvolgente della tua scuola? Partecipa a **VR@school**, il nuovo concorso organizzato da **idea.lab** ([www.idealab.va.it](http://www.idealab.va.it)) per le scuole.

Forma una **squadra** all'interno della tua scuola: **1 docente** e **2-4 studenti** interessati al mondo della Realtà Virtuale. Iscriviti la tua squadra al concorso compilando il modulo alla pagina <https://goo.gl/forms/WzxjqydKKAT6u4oI2> e insieme venite il **6 Dicembre alle 17.30** nella sede di Busto Arsizio di idea.lab. Vi saranno mostrati gli strumenti di Realtà Virtuale in dotazione al laboratorio e il software per creare in modo semplice tour virtuali. Successivamente sarà possibile avere in prestito tali attrezzature per creare il tour virtuale della scuola e partecipare al concorso. I tour virtuali dovranno essere consegnati entro il **30 Gennaio 2018**

Il **7 Febbraio 2018** alle 17.30 le squadre che avranno partecipato al concorso si troveranno di nuovo in laboratorio per assistere alla presentazione dei 3 lavori primi classificati e alla premiazione delle squadre vincenti.

### Regolamento del concorso VR@school

#### 1. Premessa

idea.lab, Laboratorio Territoriale per l'Occupabilità, promuove il concorso VR@school. L'iniziativa è finalizzata a stimolare la creatività degli studenti, a far conoscere e sperimentare gli strumenti di Realtà Virtuale a disposizione del laboratorio, e a promuovere idea.lab alle scuole del territorio.

#### 2. Oggetto del concorso

Il concorso VR@school prevede la realizzazione da parte di scuole, che possono partecipare ciascuna con una sola squadra, di un tour virtuale della propria scuola. Il tour conterrà un insieme di fotosfere 360 e di video 360 logicamente collegate fra loro ed opportunamente arricchite di Hot Spot contenenti informazioni multimediali descrittive della scuola (testi, audio, video, immagini) che permetteranno all'osservatore di spostarsi virtualmente all'interno della scuola per conoscerla. ([esempio tour di Venezia](#)).

Tale tour potrà essere realizzato con strumentazione hw e sw propria o utilizzando le telecamere GEAR 360 e la piattaforma di authoring VirTours in dotazione del laboratorio. Il funzionamento di tali attrezzature verrà mostrato il **6 Dicembre alle 17.30** nella sede di Busto Arsizio di idea.lab alle squadre iscritte al concorso.

Tutto questo permetterà di avvicinare le scuole a una nuova tecnologia, con cui presentare le scuole stesse in modo originale, coinvolgente e immersivo.

#### 3. Destinatari

Possono partecipare al concorso VR@school squadre costituite da 1 docente e da 2 a 4 studenti di una stessa scuola, di **scuole di ogni ordine e grado**. Se necessario, idea.lab darà in prestito alle squadre iscritte al concorso, l'attrezzatura per la creazione del tour (telecamera 360) e l'accesso alla piattaforma di authoring VirTours. Per ottenere tale attrezzatura le squadre

potranno inviare dal 7 Dicembre 2017 al 23 Gennaio 2018 una richiesta all'email [concorso@idealab.va.it](mailto:concorso@idealab.va.it) e avranno la possibilità di utilizzare il materiale per un tempo massimo di una settimana. Il prestito sarà concesso prioritariamente alle scuole della rete idea.lab.

## 5. Requisiti dei tour virtuali

Il tour virtuale prodotto da ogni squadra potrà contenere:

- al massimo **15 fotosfere** 360 collegate fra loro;
- al massimo **3 video** 360, ciascuno della durata massima di 1 minuto collegati alle fotosfere;

## 4. Termini e modalità di consegna dei tour

I link ai tour virtuali in modalità web, quindi visualizzabili anche con un semplice browser, dovranno essere inviati entro il giorno **30 Gennaio 2018** inviando una mail all'indirizzo [concorso@idealab.va.it](mailto:concorso@idealab.va.it) contenente:

1. **Oggetto** della mail: concorso **VR@school**
2. Testo della mail: **nome della scuola** che partecipa al concorso e che si è precedentemente iscritta
3. **Url** pubblica per accedere al tour
4. Nome del **docente** della squadra iscritta
5. Nome degli **studenti** della squadra iscritta
6. Allegare file a firma del dirigente scolastico con **liberatoria** dei diritti d'autore sulle immagini del tour e concessione d'opera con licenza Creative Commons (by-nc-nd o by-nc-sa a scelta della scuola), debitamente compilata e firmata.

## 6. Commissione e criteri di valutazione

La Commissione per la valutazione dei tour virtuali e sarà composta da:

- la Dirigente della scuola capofila del progetto idea.lab: preside **Angela Nadia Cattaneo**
- il Direttore Culturale di idea.lab: prof. **Luca Mari**
- la Direttrice Esecutiva di idea.lab: prof. **Laura de Biaggi**
- un rappresentante della comunità VR di idea.lab: prof. **Stefania Paci**
- un rappresentante del Polo della formazione digitale: prof. **Cristina Bralia**
- un architetto esperto di Realtà Virtuale: prof. **Benigna Leone**
- una insegnante di storia dell'arte: prof. **Michela Marcellino**
- due rappresentanti dell'azienda sponsor dell'evento, Mr. Digital: ing. **Andrea Russo e dott. Isabella Zen**

A suo insindacabile giudizio, la Commissione procederà all'assegnazione del punteggio, per un massimo di 100 punti, nel seguente modo:

- fino a 40 punti per la creatività e originalità;
- fino a 40 punti per la ricchezza di informazioni;
- fino a 20 punti per la qualità tecnica.

## 7. Premiazione

La cerimonia di premiazione, a cui tutte le squadre partecipanti al concorso saranno invitate, si svolgerà il **7 Febbraio 2018 alle 17.30** nella sede di Busto Arsizio di idea.lab. La squadra vincente si aggiudicherà una **telecamera 360**, le squadre seconde e terze classificate un **visore Gear VR**. I premi vinti

verranno consegnati alle squadre vincenti e diventeranno di proprietà della scuola di appartenenza.